

Regulamento

Ponto 1: Generalidades

1. O evento *BioMind – Make it in 24 hours* tem por objetivo promover uma competição saudável entre alunos de Engenharia Biomédica, e a proximidade com empresas da área, através do desenvolvimento de ideias que solucionem problemas atuais na área da Saúde.
2. O evento irá ocorrer no Instituto Superior Técnico, no pavilhão de Civil, das 9h de dia 24 de Fevereiro de 2018 até às 13h de dia 25 de Fevereiro de 2018.

Ponto 2: Condições de Participação e Inscrição

1. Podem participar no evento equipas de quatro (4) elementos de estudantes de Engenharia Biomédica de qualquer Universidade Portuguesa.
2. Podem participar no evento um máximo de 100 participantes, o que corresponde a 25 equipas. No caso de haver excedente de participantes, o critério de seleção será a ordem de inscrição.
3. As inscrições são feitas num formulário de inscrição online divulgado nos meios de comunicação do Núcleo de Estudantes de Engenharia Biomédica do Instituto Superior Técnico (NEBM-IST). A primeira fase de inscrições termina às 23:59 de dia 31 de Dezembro de 2017, e a segunda fase termina às 23:59 de 31 de Janeiro de 2018. A inscrição só é válida após o pagamento descrito no ponto 5.
4. As informações submetidas no formulário de inscrição não serão divulgadas, a não ser que haja autorização explícita dos participantes.
5. Custos da inscrição:
 - a. Se a inscrição for efetuada durante a primeira fase, a participação tem um custo de:
 - i. 5€ por participante que seja sócio do NEBM-IST;
 - ii. 10€ por participante que não seja sócio do NEBM-IST.
 - b. Se a inscrição for efetuada durante a segunda fase, a participação tem um custo de:
 - i. 10€ por participante que seja sócio do NEBM-IST;
 - ii. 15€ por participante que não seja sócio do NEBM-IST.
6. O custo da inscrição não será reembolsado no caso de o participante não efetuar a sua participação.
7. Os participantes comprometem-se a estar presentes durante todo o evento.

Ponto 3: Formato do Evento

1. O evento terá início com uma sessão de boas vindas aos participantes, na qual será apresentado o desafio proposto pela empresa José de Mello Saúde. Os participantes só serão informados do desafio nesta sessão.
2. Os participantes poderão participar numa palestra sobre Empreendedorismo durante a tarde de dia 24 de Fevereiro.
3. A qualquer hora do evento, os participantes podem aceder a uma sala de repouso e descontração.
4. Os horários e o local de refeição serão informados durante o decorrer do evento.

5. Durante o evento estarão presentes diversas entidades na função de mentores, que darão apoio técnico e científico às equipas.
6. As equipas têm três (3) minutos para realizar a apresentação oral do seu projeto. Findo este tempo, a palavra será cortada à equipa.
 - a. O suporte da apresentação, bem como o número de elementos que fazem a apresentação é deixado ao critério da equipa.
7. O evento encerra após as apresentações dos projetos, com a avaliação dos projetos pelo Júri e atribuição dos prémios.

Ponto 4: Projeto, Avaliação e Prémios

1. O Júri será constituído por sete (7) elementos, e a sua constituição exata está divulgada nas redes sociais do NEBM-IST.
2. O Júri é responsável por selecionar as três (3) equipas vencedoras.
 - a. Os critérios de avaliação são:
 - i. Adequação da ideia ao tema proposto
 - ii. Grau de inovação da ideia
 - iii. Adequação da ideia ao mercado
 - iv. Exequibilidade da ideia
 - v. Relação custo benefício da ideia
3. Os prémios atribuídos às equipas vencedoras são: 600€ para a equipa classificada em primeiro lugar, 300€ para a equipa classificada em segundo lugar, e 100€ para a equipa classificada em terceiro lugar.
4. Todos os participantes receberão um certificado de participação após preencheram o questionário de avaliação do evento distribuído pela organização.

Ponto 5: Equipamentos e Comodidades

1. As equipas terão acesso a Wi-Fi da responsabilidade do Instituto Superior Técnico (eduroam), mesas de trabalho, bloco de papel A5 e caneta por participante.
2. Todos os participantes têm direito a duas refeições: almoço e jantar de dia 24 de Fevereiro.
3. Os participantes terão também direito a snacks durante o decorrer do evento.

Ponto 6: Propriedade Intelectual

1. As equipas preservam todos os direitos relativos à propriedade intelectual sobre os produtos por si desenvolvidos durante a atividade.

Ponto 7: Termos e condições

1. A participação na atividade pressupõe a leitura prévia e aceitação das condições expressas neste regulamento.
2. A organização reserva-se o direito de alterar este regulamento sem aviso prévio.
3. A organização reserva-se o direito de cancelamento da atividade em qualquer momento, notificando os participantes por email e garantindo o reembolso da totalidade do valor da inscrição.
4. Os participantes concordam ainda com os seguintes termos:
 - a. Utilização responsável dos espaços e do material cedido.
 - b. Os danos causados no material cedido são da responsabilidade do participante.
 - c. A organização não se responsabiliza por eventuais danos pessoais.
 - d. Os projetos e as ideias devem ser criativos, originais, que não tenham sido previamente publicados e que não violem qualquer tipo de propriedade intelectual.
 - e. Os projetos não podem ser ofensivos nem depreciativos.
 - f. Comportamentos não éticos e/ou abusivos são totalmente proibidos.
5. Qualquer incumprimento destes termos poderá levar à desclassificação da equipa, à expulsão da equipa ou do participante, sem a devolução do valor da inscrição.
6. Qualquer desistência individual ou de equipa durante o evento tem de ser participada à organização, não havendo lugar ao reembolso do valor da inscrição.
7. Os participantes concordam em ceder os direitos da sua imagem à organização do *BioMind – Make it in 24hours* em fotografias, vídeos e testemunhos, única e exclusivamente no contexto desta iniciativa.
8. A organização do evento é soberana em todas as decisões não previstas neste regulamento.